Zaručená výhra v ruletě - řešení

```
no.players <- 1000  # počet hráčů
no.rounds <- 100    # počet kol
max.money <- 200    # maxiální částka, kterou je hráč ochoten (schopen) utratit

earning <- matrix (ncol = no.players, nrow = no.rounds)  # kolik hráč vyhraje

for (pl in seq (1, no.players))
{
for (ro in seq (1, no.rounds))
{
earned <- 0
cash <- 1
black <- T

while (black)
{
spinned <- sample (0:36, 1)
if (spinned == 0) {earned <- earned - cash/2; break} else
if (round (spinned/2) == spinned/2) {black <- T; earned <- earned - cash} else
{black <- F; earned <- earned - cash + cash*2}
cash <- cash*2
print (c(spinned, earned, cash))
if (earned < - max.money) break
}

earning [ro, pl] <- earned
}
}

sum (earning) # kolik lidi prohrají (a kasino vyhraje)
mean (colSums (earning))  # kolik v průměru lidi vyhrají
min (colSums (earning))  # kolik někdo nejvíc prohrál
max (colSums (earning)) # kolik někdo nejvíc vyhrál (víc jak 100 Euro nemůže člověk vyhrát, protože v každé hře vyhraje max 1 euro a her je max 100)
```

PS: je možné, že mám ve skriptu chybu, případně že je to celé myšlenkově špatně - pokud se vám to nezdá, zkuste zjistit, jak to skutečně má být.

From:
https://anadat-r.davidzeleny.net/ - **Analysis of community ecology data in R**

Permanent link:
https://anadat-r.davidzeleny.net/doku.php/cs:mix:roulette:solution

Last update: **2017/10/11 20:36**